|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_02 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_02 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.16(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김진후[출], 박연아[출], 박찬균[출], 박현준[출], 조하윤[출], 홍지완[출], 황윤서[출], 황정민[출] |
| 교육내용 | 엔트리 하드웨어 연결하기 타이머키트 조립하기 타이머키트 회로 구성하기 |
| 특이사항 | 하드웨어 연결에 어려움이 있는 학생들이 있었습니다. 용량이 부족한 학생, 하드웨어 버전이 낮은 학생 인터넷이 느려서 딜레이가 발생하는 학생들이 있었고 다음시간까지 저장공간을 확보해 보라고 안내를 했습니다. 상자조립을 어려워 하는 학생들이 많았습니다. 특히 밑상자를 만들 때 옆 날개를 접어서 감싸는데 고정이 되지 않아 양면테이프로 고정을 한 뒤 작업을 이어갔습니다. 회로구성을 할 때 잘 못 연결하는 학생들이 있었으나 운영사에서 제공해 주신 점검코드를 이용해서 문제 학생들 선별이 빠르게 진행되었습니다. 연결에 문제 없는 학생들 먼저 마치고 문제가 있는 학생들만 남아서 연결을 진행했습니다. SW를 접하지 못한 학생들이 많아서 전반적으로 학습 속도가 느린 학생이 두어명 있습니다. 천천히 지도 해 보겠습니다. 점검코드까지 만들어서 써포터즈 해 주심에 감사한 마음 전합니다. |

양식의 맨 아래